



TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
YMT114 Yazılım Mühendisliğinin Temelleri DERS PLANI

2010/2011 Bahar

Ders Sorumlusu: Doç. Dr. İbrahim TÜRKOĞLU

Lab. Yardımcısı : Arş. Gör. Zafer GÜLER

Ders Saatleri : 3 saat teori-sınıfta, 2 saat laboratuvar-Bilgisayar-I laboratuvarında yapılacaktır.

Amaç : Bu ders, "Yazılım Mühendisliği" kapsamına giren konulara giriş yapmak ve bireye yazılım mühendisliği temelli öğretimi boyunca verilen dersler hakkında temel bilgileri/kavramları önceden kazandırarak, öğrencilerin meslekleri konusunda ön bilgiler ile donatılmasını amaçlar.

İçerik : İşlenecek olan konular ve yapılacak uygulamalar aşağıda listelenmiştir.

A. Teorik ders kapsamında:

1. Giriş
2. Bilgisayar Sistemleri
3. Bilgisayar Sistemi Mühendisliği
4. Yazılım Mühendisliği
5. Yazılım İsterleri Çözümlemesi
6. Yazılım Tasarımı
7. Yazılım Gerçekleştirimi
8. Yazılım Testi
9. Yazılım Bakımı
10. Yazılım Nitelik Güvencesi
11. Düzenleşim Yönetimi
12. Yazılım Geliştirme Yöntem Bilimleri
13. Proje Yönetimi
14. Yazılım Geliştirme İçin Pratik Öneriler

B. Laboratuvar dersi kapsamında:

1. Yazılım Uygulaması-1
2. Yazılım Uygulaması-2
3. Yazılım Uygulaması-3
4. Yazılım Uygulaması-4
5. Yazılım Uygulaması-5
6. Yazılım Uygulaması-6
7. Yazılım Uygulaması-7
8. Yazılım Uygulaması-8
9. Yazılım Uygulaması-9
10. Yazılım Uygulaması-10
11. **Proje** : Yazılım tasarım, uygulaması, geliştirme ve işletme

Değerlendirme : Teorik ve uygulama dersi dikkate alınarak yapılacaktır.

- Ara Sınav : Teorik dersten sınav x (3/4) + Laboratuvar x (1/4)
- Genel Sınav : Teorik dersten sınav x (3/4) + Proje x (1/4)
- Geçme Notu = 0.4 x Ara + 0.6 x Genel (Bağıl Değerlendirme Sistemine Göre)

Kaynaklar

1. Sarıdoğan, E., Yazılım Mühendisliğinin Temelleri, Papatya Yayıncılık, 2011.
2. Çölkesen, R., Yazılım Mühendisliğine Giriş, Papatya Yayıncılık, 2011.
3. Sarıdoğan, E., Yazılım Mühendisliği, Papatya Yayıncılık, 2008.
4. Arifoğlu, A., ve Doğru, A., Yazılım Mühendisliği, Sas yayınları, 2001.
5. Douglas, B., Software Engineering for Students, Prentice Hall, 2005.
6. Vliet, H.V., Software Engineering – Principles and Practice, Wiley, 2010.
7. Braude, E.J. and Bernstein, M.E., Software Engineering – Modern Approaches, Wiley, 2011.